

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ F3A GR B - 2008

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

K - FACTOR

Take Off Sequence	
Reverse Cuban Eight	3
Stall Turn, 1/2 Roll	2
Slow Roll	3
Half Square Loop, 1/2 Roll	2
45° Down Positive Snap Roll	3
Humpty Bump w/Options	2
Four Point Roll	4
Half Loop	1
Square Horizontal Eight – Inv. Entry	5
Two Turn Inverted Spin	3
Double Immelmann, Full Rolls	4
Top Hat, 1/4 Rolls	2
Figure "M", 3/4 Rolls	5
Stall Turn, Full Roll Up	3
Two of Two Point Rolls - Opposite Direction	4
Immelman Turn	2
Three Turn Spin	3
Landing Sequence	
	Σύνολο
	51

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

Όλες οι ασκήσεις αρχίζουν και τελειώνουν σε ευθεία οριζοντία πτήση. Οι κεντρικές ασκήσεις αρχίζουν και τελειώνουν με την ίδια κατεύθυνση, ενώ οι ακραίες (TURNAROUND) τελειώνουν με διαφορά 180° από την κατεύθυνση της εισόδου. Εκτός αν αναφέρεται διαφορετικά η είσοδος και η έξοδος είναι στο ίδιο ύψος.

Όλες οι ασκήσεις που έχουν περισσότερα από ένα Loop, θα τα έχουν όλα με την ίδια διάμετρο και το ένα πάνω από το άλλο. Ομοίως οι ασκήσεις με περισσότερα του ενός Roll, πρέπει να έχουν τον αυτό ρυθμό περιστροφής..

Όλες οι ασκήσεις που έχουν 1/2 ή 1/4 Roll έχουν μικρές παύσεις ίσου μήκους πριν και μετά τα Rolls εκτός αν αναφέρεται διαφορετικά.

Κάθε παράβαση από τα παραπάνω είναι λόγος για αφαίρεση βαθμών.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

1. TAKE-OFF SEQUENCE

Η άσκηση αυτή δεν κρίνεται ούτε βαθμολογείται.

2. REVERSE CUBAN EIGHT

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω με 45° κλίση, εκτελεί μισό Roll, στην συνέχεια $3/4$ (περίπου) εσωτερικού Loop, εκτελεί μισό Roll, συνεχίζει με τα $3/4$ (περίπου) του δεύτερου εσωτερικού Loop και επανέρχεται στην ευθεία οριζοντία θέση από το ίδιο σημείο της εισόδου.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Το μοντέλο δεν βρίσκεται με κλίση 45° πριν την αρχή του Roll
- Αλλαγή κατεύθυνσης στην διάρκεια των μισών Rolls και των Loops
- Loops όχι στρογγυλά και όχι ίδια διαμέτρου
- Rolls όχι στο κέντρο της ευθείας που εκτελείται με 45° κλίση

3. STALL TURN WITH 1/2 ROLLS

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω εκτελώντας κατακόρυφη άνοδο, εκτελεί μισό Roll στην συνέχεια Stall Turn (δεξιά ή αριστερά), εκτελεί άλλο ένα μισό Roll, και επανέρχεται σε ευθεία οριζοντία.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Μοντέλο όχι κατακόρυφο στην αρχή και το τέλος των μισών Rolls και του Stall Turn
- Stall Turn και μισά Rolls όχι ακριβώς 180°

4. SLOW ROLL

Το μοντέλο περιστρέφεται αργά, δεξιά ή αριστερά μέχρι να συμπληρώσει μία πλήρη περιστροφή 360° .

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Ο ρυθμός περιστροφής δεν είναι σταθερός
- Το μοντέλο δεν περιστρέφεται ακριβώς 360°
- Ρυθμός περιστροφής όχι σταθερός
- Αλλαγή επιπέδου ή κατεύθυνσης

5. HALF SQUARE LOOP, $1/2$ Roll

Το μοντέλο στρέφει σε κατακόρυφη άνοδο, εκτελεί μισό roll, και στη συνέχεια στρέφει σε ευθεία οριζοντία πτήση, σε επίπεδο ψηλότερο της εισόδου.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Μοντέλο όχι κάθετο στο σκέλος της ανόδου
- Ακτίνα $1/4$ loops όχι ίδια
- $1/2$ Roll όχι στο κέντρο της ευθείας ανόδου
- $1/2$ Roll όχι ακριβώς 180°

6. 45° DOWN POSITIVE SNAP ROLL

Το μοντέλο κατέρχεται με κλίση 45° και εκτελεί ένα ολόκληρο εσωτερικό (θετικό) Snap Roll, δεξιά ή αριστερά και στην συνέχεια επανέρχεται στην ευθεία οριζοντία πτήση αλλά σε χαμηλότερο επίπεδο.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Κάθοδος όχι με 45°
- Snap Roll όχι 360° και όχι θετικό
- Εάν δεν είναι Snap Roll η άσκηση βαθμολογείται με 0.

7. HUMPTY BUMP WITH OPTIONS

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω και ανεβαίνοντας εκτελεί μισό (ή $1/4$ Roll) στρέφει προς τα μπρός ή πίσω εκτελώντας μισό Loop, (εκτελεί το άλλο $1/4$ Roll) και επανέρχεται στην ευθεία οριζοντία πτήση.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Το μοντέλο δεν είναι κάθετο στην αρχή και στο τέλος του ή των Rolls
- Μισό ή $1/4$ Roll όχι ακριβώς 180° ή 90° αντίστοιχα
- Μισό Loop όχι στρογγυλό

8. 4-POINT ROLL

Το μοντέλο εκτελεί Roll 360° αριστερά ή δεξιά, σταματώντας για λίγο σε κάθε σημείο που αντιστοιχεί στα τεταρτημόρια της περιστροφής (ανά 90 μοίρες). Ανάλογα με το σημείο που σταματάει τα φτερά πρέπει να είναι είτε κατακόρυφα είτε παράλληλα στον ορίζοντα.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

1. Ρυθμός περιστροφής όχι σταθερός
2. Point rolls περισσότερο ή λιγότερο από 90°.
3. Αλλαγή κατεύθυνσης

9. HALF LOOP

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω και εκτελεί μισό εσωτερικό Loop και επανέρχεται σε ανάστροφη οριζοντία και σε ψηλότερο επίπεδο από εκείνο της εισόδου.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Αλλαγή στην κατεύθυνση στην διάρκεια του Loop
- Όχι σταθερή ακτίνα στην διάρκεια του μισού Loop

10. SQUARE HORIZONTAL EIGHT, INVERTED ENTRY

Το μοντέλο από ανάποδα στρέφει προς τα κάτω στο κέντρο και ολοκληρώνει ένα τετράγωνο εξωτερικό Loop. Στην συνέχεια εκτελεί ένα τετράγωνο εσωτερικό Loop και τέλος επανέρχεται στην ευθεία οριζοντία ανάστροφη πτήση.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Loops όχι τετράγωνα
- Δεν συμπίπτει το κοινό σκέλος των δύο τετραγώνων
- Αλλαγή κατεύθυνσης
- Φτερά όχι παράλληλα
- Διαφορετικό επίπεδο Loops
- Ανισες πλευρές τετραγώνων
- Διαφορετική ακτίνα στις στροφές του τετραγώνου

11. TWO TURN INVERTED SPIN

Το μοντέλο πετώντας ανάστροφη ευθεία οριζόντια, μειώνει τις στροφές του κινητήρα και κρατά την μύτη ψηλά μέχρι να πέσει σε απώλεια στήριξης και να αρχίσει το Spin. Το μοντέλο αυτοπεριστρέφεται δύο φορές, καταλήγει και διατηρεί για λίγο κατακόρυφη ως προς το έδαφος θέση, και τέλος εκτελεί 1/4 εσωτερικό loop, για να συνεχίσει σε ευθεία οριζόντια, σε αντίθετη κατεύθυνση και σε χαμηλότερο ύψος από αυτό της εισόδου.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Είσοδος όχι οριζόντια
- Είσοδος με SNAP ROLL
- Φτερά όχι παράλληλα στην είσοδο και έξοδο
- Σπειρωειδής βύθιση μεγαλύτερη από μισή στροφή βαθμολογείται με 0
- Λιγότερο της 1-1/2 στροφής ή περισσότερο των 2-1/2 στροφών βαθμολογείται με 0

12. DOUBLE IMMELMAN TURN WITH FULL ROLLS

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω και εκτελεί ένα μισό εσωτερικό Loop, αμέσως μετά εκτελεί ολόκληρο Roll, πετά ευθεία απόσταση ίση με την διάμετρο του Loop, εκτελεί άλλο ένα μισό Loop, αμέσως μετά ένα ολόκληρο Roll και επανέρχεται σε ευθεία οριζοντία πτήση.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Αλλαγή κατεύθυνσης στην διάρκεια των Loops και των Rolls
- Rolls όχι αμέσως μετά τα μισά Loops
- Μισό Loop όχι σταθερής ακτίνας

13. TOP HAT WITH 1/4 ROLLS

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω και ανέρχεται κατακόρυφα, εκτελεί 1/4 Roll δεξιά ή αριστερά, στην συνέχεια πετά ανάποδα στρέφει προς τα κάτω, εκτελεί άλλο 1/4 Roll και μετά επανέρχεται στην ευθεία οριζοντία πτήση.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Μοντέλο όχι κατακόρυφο στην αρχή και στο τέλος των 1/4 Rolls
- 1/4 Rolls όχι ακριβώς 90°
- Το μοντέλο δεν πετά ευθεία όταν είναι ανάποδα

14. FIGURE M, 3/4 ROLLS

Από ευθεία οριζόντια πτήση, το μοντέλο στρέφει σε κατακόρυφη άνοδο, εκτελεί 3/4 roll, εκτελεί stall turn 180°, έρχεται σε κατακόρυφη βύθιση, εκτελεί δεύτερο 3/4 roll και ακολούθως με μισό εξωτερικό loop στρέφει σε κατακόρυφη άνοδο. Στη συνέχεια εκτελεί το τρίτο 3/4 roll, το δεύτερο stall turn 180°, το τέταρτο 3/4 roll, και επανέρχεται σε ευθεία οριζόντια πτήση. Η άσκηση πρέπει να δίνει την εικόνα του γράμματος «M». Η φορά περιστροφής των rolls, και των stall turns επαφίεται στην κρίση του χειριστή.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Το μοντέλο δεν είναι κάθετο στην αρχή και στο τέλος των Rolls και Stall Turns
- Stall Turns όχι ακριβώς 180°
- 3/4 Rolls όχι ακριβώς 270°
- Το Loop σε διαφορετικό επίπεδο από αυτό της εισόδου
- Αλλαγή κατεύθυνσης

15. STALL TURN, FULL ROLL UP

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω εκτελώντας κατακόρυφη άνοδο, εκτελεί ένα roll 360°, στην συνέχεια 180° Stall Turn (δεξιά ή αριστερά) και αφού κατέβει απόσταση ίση με όση ανέβηκε επανέρχεται σε ευθεία οριζόντια.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Μοντέλο όχι κατακόρυφο στην αρχή και το τέλος του Stall Turn
- Roll όχι 360°
- Stall Turn όχι ακριβώς 180°
- Κάθοδος όχι ίση με άνοδο.

16. TWO OF TWO POINT ROLL, OPPOSITE DIRECTIONS

Το μοντέλο εκτελεί Roll 360°, σταματώντας για λίγο στο σημείο της ευθείας ανάστροφης οριζόντιας. Παραμένει για λίγο στη θέση της ευθείας οριζόντιας πτήσης και στη συνέχεια εκτελεί ένα αντίθετο Roll 360°, σταματώντας για λίγο στο σημείο της ευθείας ανάστροφης οριζόντιας. Οι χρόνοι που σταματάει το μοντέλο στις ανάστροφες θέσεις, και στην ενδιάμεση οριζόντια θέση, πρέπει να είναι ίδιοι.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Τα φτερά δεν είναι επίπεδα σε κάθε σημείο περιστροφής 180°
- Το μοντέλο δεν παραμένει για λίγο μετά από περιστροφή 180°
- Ρυθμός περιστροφής όχι σταθερός
- Αλλαγή κατεύθυνσης

17. IMMELMAN TURN

Το μοντέλο στρέφει προς τα επάνω και εκτελεί μισό εσωτερικό Loop και αμέσως μετά εκτελεί μισό Roll και επανέρχεται σε ευθεία οριζόντια πτήση αλλά σε υψηλότερο επίπεδο από αυτό της εισόδου.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Αλλαγή κατεύθυνσης στην διάρκεια του μισού Roll ή μισού Loop
- Μισό Loop όχι αμέσως μετά μισό Roll
- Μισό Loop όχι σταθερής ακτίνας

18. THREE TURN SPIN

Το μοντέλο πετά ευθεία, η ισχύς του κινητήρα μπορεί να μειωθεί. Στην συνέχεια το μοντέλο κρατιέται με την μύτη ψηλά μέχρι να πέσει σε απώλεια στήριξης και να μπει σε Spin. Το μοντέλο θα αυτοπεριστραφεί τρεις ολόκληρες στροφές και θα επανέλθει στην αυτή διεύθυνση με εκείνη της εισόδου αλλά σε χαμηλότερο επίπεδο.

ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΒΑΘΜΩΝ

- Φτερά όχι ευθυγραμμισμένα στην είσοδο και έξοδο του Spin
- Snap Roll στην είσοδο
- Σπειροειδής βύθιση περισσότερη από μισή στροφή βαθμολογείται με 0
- Διεύθυνση εξόδου διαφορετική από εκείνη της εισόδου
- Περισσότερες από 3 1/2, και λιγότερες από 2 1/2 στροφές βαθμολογούνται με 0

19. LANDING SEQUENCE

Η άσκηση αυτή δεν κρίνεται ούτε βαθμολογείται.

