

Κατηγορία F3K-GR

Ανεμόπτερα εκτοξευόμενα από το χέρι (Hand Launch Gliders)

1. Σκοπός κατηγορίας

1. Είναι ο συναγωνισμός των αθλητών στην κατηγορία των τηλεκατευθυνόμενων ανεμόπτερων, που πετούν εκμεταλλευόμενα θερμικά ανοδικά ρεύματα, με υλικά περισσότερο προσιτά (περισσότερες πηγές, μικρότερο κόστος, ταχύτερη συναρμολόγηση) και σε πολύ μικρό γήπεδο συγκριτικά με τα μεγαλύτερα ανεμόπτερα των άλλων αγωνιστικών κατηγοριών.

2. Ορισμός τηλεκατευθυνόμενου ανεμόπτερου

1. Μοντέλο το οποίο δεν είναι εφοδιασμένο με προωθητικό εξάρτημα και στο οποίο η άντωση δημιουργείται από αεροδυναμικές δυνάμεις που επενεργούν επάνω σε επιφάνειες που παραμένουν σταθερές.
2. Το μοντέλο ελέγχεται από τον αθλητή-χειριστή, ο οποίος βρίσκεται στο έδαφος, με συσκευή τηλεκατεύθυνσης.

3. Γενικές προδιαγραφές μοντέλων κατηγορίας F3K-GR

- | | |
|---------------------------|---------------|
| 1. Μέγιστο άνοιγμα φτερών | 1500 χιλ |
| 2. Μέγιστο βάρος | 600 γραμμάρια |

4. Αριθμός μοντέλων/Ειδικοί κανονισμοί

1. Ο αθλητής μπορεί να χρησιμοποιήσει έως τρία μοντέλα.
2. Μπορεί να αλλάξει μοντέλα ή μέρη μεταξύ τους, οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα (ακόμα και στη μέση του γύρου) αρκεί να μη ξεφύγει από τις βασικές προδιαγραφές, και να έχει την ίδια συχνότητα ή την έγκριση να αλλάξει συχνότητα.
3. Το μοντέλο μπορεί να φέρει οπή ή πρόσθετα μέρη (π.χ. καβίλια, λάμα) για τη διευκόλυνση της λαβής και εκτόξευσης.
4. Δεν επιτρέπεται η απόρριψη οιοδήποτε τμήματος/ή φερόμενου αντικειμένου του αερομοντέλου κατά την διάρκεια της πτήσης με ποινή μηδενισμού του συγκεκριμένου τασκ/γύρου και μόνο.
5. Δεν υπάρχει ποινή αν η ανωτέρω αναφερόμενη απόρριψη συμβεί κατά την προσγείωση ή σε εναέρια σύγκρουση.
6. Μεταβολή στην επιφάνεια ή στην γεωμετρία του μοντέλου επιτρέπονται μόνο όταν εκτελούνται από απόσταση και δια μέσου της συσκευής τηλεκατεύθυνσης, και εφ' όσον εμπίπτουν στα όρια των γενικών προδιαγραφών.

5 . Συχνότητες

1. Το σύστημα τηλεκατεύθυνσης πρέπει να έχει την δυνατότητα να εκπέμπει συγχρόνως με άλλα συστήματα με εύρος συχνοτήτων 20 KHz. Εφόσον η συσκευή δεν πληρεί αυτές τις προδιαγραφές πρέπει να δηλωθεί από τον αθλητή πριν από την έναρξη του αγώνα (μέγιστο εύρος 50 KHz).
2. Ο αθλητής πρέπει να είναι εφοδιασμένος με δύο διαφορετικά ζεύγη κρυστάλλων (ή με δύο χωριστά συστήματα) που να έχουν διαφορά τουλάχιστον 20 KHz. Ο αθλητής μπορεί να κληθεί να χρησιμοποιήσει μία από τις δύο συχνότητες στην διάρκεια του αγώνα εφ' όσον η κλήρωση για τον σχηματισμό των σειρών το απαιτήσει. Η αλλαγή στην συχνότητα πρέπει να ανακοινωθεί στον αθλητή τουλάχιστον μισή ώρα πριν την έναρξη της συγκεκριμένης σειράς.
3. Για οιαδήποτε επιλογή/αλλαγή συχνότητας απαιτείται η έγκριση του αλυτάρχη.

6 . Ελεγχος των πομπών τηλεκατεύθυνσης

1. Ισχύει ότι αναφέρεται στο γενικό μέρος

7. Οργάνωση των πτήσεων

1. Η σειρά των πτήσεων γίνεται σε γύρους που υποδιαιρούνται σε γκρουπ.

2. Ο αριθμός των αθλητών ανά γκρουπ να είναι κατ' ελάχιστο 5 και κατά ανώτατο 10.
3. Από την στιγμή της έναρξης του αγώνα δεν επιτρέπεται αλλαγή του αριθμού του αθλητή ή του τρόπου σχηματισμού των γκρουπ.
4. Η μέθοδος που θα χρησιμοποιηθεί για την διαίρεση των αθλητών σε γκρουπ είναι ελεύθερη επιλογή του οργανωτή, με τις εξής προϋποθέσεις:
 - να σχηματίζει τα λιγότερα γκρουπ ανά γύρο με τους περισσότερους αθλητές ανά γκρουπ (έως το όριο) ώστε ο αγώνας να απαιτεί τον ελάχιστο δυνατό χρόνο για να ολοκληρωθεί.
 - να λαμβάνει υπ' όψη ότι δύο αθλητές πρέπει να βρεθούν μαζί στο ίδιο γκρουπ όσες λιγότερες φορές είναι εφικτό.
 - να λαμβάνει υπ' όψη ότι η διαφορά των συχνοτήτων εντός του γκρουπ πρέπει να είναι τουλάχιστον 20 χιλιοκύκλοι (20KHz).
 - να λαμβάνει υπ' όψη τον διαθέσιμο αριθμό χρονομετρών, και διαστάσεων του χώρου.

8. Ο βοηθός

1. Ο αθλητής δεν δικαιούται βοηθού για τη εκτόξευση και την επαναφορά, αλλά μόνο για την παροχή πληροφοριών όπως του χρόνου, της μεταφοράς του δεύτερου μοντέλου κ.λ.π. Σε αυτή την περίπτωση ο βοηθός επιτρέπεται να είναι δίπλα στον αθλητή.
2. Αν ο αθλητής λόγω έκδηλης φυσικής αδυναμίας δεν μπορεί να εκτοξεύει και να πιάνει το μοντέλο ο ίδιος, ή έχει ύψος κάτω του 1,50μ, επιτρέπεται να χρησιμοποιήσει άλλο άτομο γι' αυτή την αποστολή (διαφορετικό σε κάθε γύρο), που θα έχει απαραίτητα την έγκριση του αλυτάρχη.
3. Δεν επιτρέπεται σε άλλο άτομο πέρα του ορισθέντος να εκτελέσει χρέη βοηθού, ή να γίνει κατάχρηση του δικαιώματος από άτομα που δεν έχουν πρόβλημα.

9. Χρόνος προετοιμασίας

1. Ο χρόνος προετοιμασίας είναι 5 λεπτά για κάθε γκρουπ.
2. Οι πομποί μπορούν να παραληφθούν και να ανοίξουν μόνο μέσα στον χρόνο προετοιμασίας. Περί τα μέσα του χρόνου προετοιμασίας ο αλυτάρχης προτρέπει όλους τους αθλητές να ανοίξουν τους πομπούς και τους δέκτες τους και να ελέγξουν αν έχουν παρεμβολή.
3. Αν διαπιστωθεί κάποιο πρόβλημα παρεμβολής η έναρξη καθυστερεί όσο απαιτείται για να αλλάξουν συχνότητες όσοι χρειάζεται για να απαληφθεί το πρόβλημα.

10. Χρόνος εργασίας

1. Ο χρόνος εργασίας του γκρουπ για κάθε τασκ αναφέρεται στις επί μέρους περιγραφές των τασκ.
2. Η έναρξη και η λήξη του χρόνου εργασίας πρέπει να επισημαίνονται ηχητικά.
3. Ο οργανωτής πρέπει να αναγγέλει επίσης τα τελευταία δέκα δευτερόλεπτα πριν την έναρξη και πριν την λήξη του χρόνου εργασίας.

11. Χώρος απο-προσγειώσεων

1. Περίπου 100 X 100 μέτρα. Ο εναέριος χώρος δεν περιορίζεται, αλλά όλη η έκταση γύρω από το πεδίο απο-προσγειώσεων πρέπει να είναι επίπεδη, ώστε να αποκλείονται πτήσεις με τη βοήθεια δυναμικών ανοδικών (πτήση πλαγιάς).
2. Οι αθλητές παίρνουν θέση μέσα στον χώρο αυτό με απόσταση τουλάχιστον 10 μέτρων μεταξύ τους. Μετά την πρώτη απογείωση μπορούν να αλλάξουν θέση.

12. Αριθμός γύρων / επιλογή τασκ

1. Ο αγώνας μπορεί να περιλάβει από 4 έως 8 γύρους.
2. Ο οργανωτής ανακοινώνει εγκαίρως (τουλάχιστον 15' πριν την έναρξη του αγώνα) τον αριθμό και το είδος τον τασκ (από τα αναφερόμενα στο παρόν) βάσει των οποίων θα γίνει ο αγώνας.
3. Δεν υπάρχει περιορισμός στην επιλογή των τασκ ή την επανάληψη του ίδιου τασκ π.χ. μπορεί να επιλέξει αγώνα με 5 γύρους με το ίδιο τασκ, ή αγώνα με 4 γύρους και μίγμα τασκ κ.ο.κ.
4. Η αρίθμηση των αναφερόμενων τασκ σε #1, #2, κ.λ.π. δεν υποχρεώνει και την επιλογή τους ή την πτήση τους με αυτή την σειρά.

13. Απογείωση

1. Γίνεται πάντα από το χέρι χωρίς τη βοήθεια μηχανών ή άλλων επινοήσεων.
2. Ο αθλητής μπορεί να πάρει όση φόρα θέλει και να πηδήξει στον αέρα.
3. Η απογείωση πλέον των ανωτέρω νοείται έγκυρη εφ' όσον γίνεται εντός του χρόνου εργασίας και μέσα από το πεδίο απο-προσγειώσεων.

4. Στην περίπτωση που επιτρέπεται βοηθός για την εκτόξευση, ο χειριστής πρέπει να ακουμπήσει τον βοηθό πριν από κάθε απογείωση εντός του χώρου απο-προσγειώσεων.

14. Προσγείωση

1. Η προσγείωση νοείται έγκυρη όταν το μοντέλο ακουμπήσει εντός του χώρου απο-προσγειώσεων στο έδαφος, σε οιοδήποτε άτομο, ή το πιάσει ο ίδιος ο αθλητής (ή ο εντεταλμένος βοηθός του) στο χέρι εφ' όσον πατάει εντός του χώρου απο-προσγειώσεων και εντός του χρόνου εργασίας.
2. Χωρίς έγκυρη προσγείωση δεν μετράει ο χρόνος που παρήλθε από την τελευταία απογείωση.

15. Χρονομέτρηση

1. Κάθε αθλητής χρονομετρείται από ένα χρονομέτρη με δύο χρονόμετρα ή από δύο χρονομέτρες με ένα χρονόμετρο ο καθένας.
2. Τα δύο χρονόμετρα είναι απαραίτητα, για να προλαβαίνει να ξεκινάει η χρονομέτρηση της επόμενης πτήσης πριν σημειωθεί το αποτέλεσμα της προηγούμενης.
3. Η χρονομέτρηση κάθε πτήσης αρχίζει από την στιγμή που το μοντέλο φύγει από το χέρι και λήγει την στιγμή της προσγειώσεως (βλέπε ορισμούς έγκυρης προσγειώσεως).
4. Αθλητές ή βοηθοί που δεν συμμετέχουν στο group μπορούν να ορισθούν από τον αλυτάρχη να εκτελέσουν χρέη χρονομέτρη.
5. Οι χρονομέτρες θα βρίσκονται κοντά στον αθλητή που χρονομετρούν, προσέχοντας να μην εμποδίζουν τον ίδιο ή τους άλλους, και πρέπει εφ' όσον ο αθλητής τους το ζητήσει να του ανακοινώνουν τον χρόνο που τρέχει.

16. Περιγραφή των Τασκ

Τασκ # 1

1. Παραμονή στον αέρα για 30 συνεχόμενα δευτερόλεπτα παίρνει 30 βαθμούς. Αθροίζονται οι βαθμοί όλων των πτήσεων.
2. Χρόνος εργασίας 8'.
3. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
4. Μείστος χρόνος πτήσης 2 λεπτά (120 δευτερόλεπτα) δηλαδή η μέγιστη βαθμολογία πτήσης είναι 120.

Παράδειγμα πιθανής βαθμολογίας:

πτήση 29 δευτ = 0 βαθμοί
 " 63 δευτ = 60 βαθμοί
 " 35 δευτ = 30 βαθμοί
 " 45 δευτ = 30 βαθμοί
 " 121 δευτ = 120 βαθμοί (4X30=120, ούτως ή άλλως η μέγιστη βαθμολογία πτήσης είναι 120)
 " 93 δευτ = 90 βαθμοί

Τελικό αποτέλεσμα το άθροισμα των ανωτέρω βαθμών (60+30+30+120+90=330)

Τασκ # 2

1. Κάθε δευτερόλεπτο στον αέρα παίρνει 1 βαθμό. Κάθε νέα απογείωση ακυρώνει τον προηγούμενο επιτευχθέντα χρόνο. Μετράει μόνο η τελευταία πτήση εντός του χρόνου εργασίας.
2. Χρόνος εργασίας 7'.
3. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.

Παράδειγμα πιθανής βαθμολογίας:

πτήση 49 δευτ = δεν υπολογίζεται επειδή απογειώθηκε πάλι
 " 62 δευτ = ομοίως
 " 65 δευτ = ομοίως
 " 79 δευτ = ομοίως
 = ομοίως

Τελευταία πτήση 50 δευτ = 50 βαθμοί

Τελικό αποτέλεσμα 50 βαθμοί όσα και τα δευτερόλεπτα της τελευταίας προσπάθειας ασχέτως των προηγούμενων μεγαλύτερων χρόνων.

Τασκ # 3

1. Το άθροισμα των χρόνων όλων των πτήσεων που πέτυχαν τον στόχο.
2. Οι στόχοι διαφέρουν κατά + 5 δευτερόλεπτα δηλαδή 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, κ.ο.κ.
3. Ο στόχος της πρώτης πτήσης είναι στην κρίση του αθλητή. Κάθε πτήση έχει σαν στόχο τον επόμενο στη

- σειρά στόχο εφ' όσον η προηγούμενη κάλυψε τον στόχο της, ή τον ίδιο στόχο αν η προηγούμενη δεν κάλυψε τον στόχο της.
4. Η πτήση είναι έγκυρη αν πιάσει ή ξεπεράσει τον χρόνο στόχο της (ανεξάρτητα του χρόνου υπέρβασης).
 5. Για κάθε πτήση που πετυχαίνει ή υπερβαίνει τον στόχο της παίρνει τους βαθμούς του μεγαλύτερου στόχου που κάλυψε.
 6. Χρόνος εργασίας 10'.
 7. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
 8. Αθροίζονται οι βαθμοί των έγκυρων πτήσεων.

Παράδειγμα πιθανής βαθμολογίας:

πτήση στόχος ελεύθερος, χρόνος πτήσης 24 δευτ = 20 βαθμοί
 " στόχος 25 δευτ, χρόνος πτήσης 30 δευτ = 30 βαθμοί
 " στόχος 35 δευτ, χρόνος πτήσης 36 δευτ = 35 βαθμοί
 " στόχος 40 δευτ, χρόνος πτήσης 46 δευτ = 45 βαθμοί
 " στόχος 50 δευτ, χρόνος πτήσης 49 δευτ = 0 βαθμοί (γιατί δεν πέτυχε τον στόχο)
 " στόχος 50 δευτ, χρόνος πτήσης 61 δευτ = 60 βαθμοί
 " στόχος 65 δευτ, χρόνος πτήσης 64 δευτ = 0 βαθμοί (γιατί δεν πέτυχε τον στόχο)
 " στόχος 65 δευτ, χρόνος πτήσης 65 δευτ = 65 βαθμοί
 " στόχος 70 δευτ, χρόνος πτήσης 71 δευτ = 70 βαθμοί
 " στόχος 75 δευτ, χρόνος πτήσης 84 δευτ = 80 βαθμοί
 Τελικό αποτέλεσμα το άθροισμα των βαθμών 20+30+35+45+60+65+70+ 80=405

Τασκ # 4

1. Το άθροισμα των χρόνων όλων των πτήσεων που πέτυχαν τον στόχο.
2. Οι στόχοι αρχίζουν από τα 20" και διαφέρουν κατά + 10 δευτερόλεπτα δηλαδή είναι 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110.
3. Οι στόχοι είναι υποχρεωτικοί με τη σειρά που αναφέρονται. Κάθε πτήση έχει σαν στόχο τον επόμενο στη σειρά στόχο εφ' όσον η προηγούμενη κάλυψε τον στόχο της, ή τον ίδιο στόχο αν η προηγούμενη δεν κάλυψε τον στόχο της.
4. Η πτήση είναι έγκυρη αν πιάσει ή ξεπεράσει τον χρόνο στόχο της (ανεξάρτητα του χρόνου υπέρβασης) αλλά παίρνει μόνο τους βαθμούς του στόχου που έπρεπε να καλύψει.
5. Χρόνος εργασίας 10'.
6. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
7. Αθροίζονται οι βαθμοί των έγκυρων πτήσεων. Μέγιστη δυνατή βαθμολογία 540 βαθμοί.

Τασκ # 5

1. Το άθροισμα των 5 καλύτερων πτήσεων.
2. Χρόνος εργασίας 10'.
3. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
4. Μέγιστος χρόνος πτήσης 2 λεπτά (120 δευτερόλεπτα) δηλαδή η μέγιστη βαθμολογία πτήσης είναι 120
5. Κάθε δευτερόλεπτο στον αέρα παίρνει 1 βαθμό. Υπολογίζονται οι βαθμοί των 5 καλύτερων πτήσεων.

Παράδειγμα πιθανής βαθμολογίας:

Πτήση 25 δευτ / δεν υπολογίζεται λόγω επίτευξης καλύτερων
 " 70 δευτ = 70 βαθμοί
 " 55 δευτ = 55 βαθμοί
 " 40 δευτ / δεν υπολογίζεται λόγω επίτευξης καλύτερων
 " 126 δευτ = 120 βαθμοί (όσο το μέγιστο επιτρεπτό)
 " 30 δευτ / δεν υπολογίζεται λόγω επίτευξης καλύτερων
 " 72 δευτ = 72 βαθμοί
 " 50 δευτ = 50 βαθμοί
 Τελικό αποτέλεσμα το άθροισμα των πέντε καλύτερων πτήσεων (90+55+120+72+ 50=387)

Τασκ # 6

1. Το άθροισμα των 6 καλύτερων πτήσεων.
2. Χρόνος εργασίας 7'.
3. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
4. Μέγιστος χρόνος πτήσης 1 λεπτό (60 δευτ) δηλαδή η μέγιστη βαθμολογία πτήσης είναι 60.
5. Κάθε δευτερόλεπτο στον αέρα παίρνει 1 βαθμό. Υπολογίζονται οι βαθμοί των 6 καλύτερων πτήσεων.
6. Μέγιστη δυνατή βαθμολογία 360 βαθμοί.

Τασκ # 7

1. Το άθροισμα των 7 καλύτερων πτήσεων.

2. Χρόνος εργασίας 8' .
3. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
4. Μέγιστος χρόνος πτήσης 1 λεπτό (60 δευτερόλεπτα) δηλαδή η μέγιστη βαθμολογία πτήσης είναι 60.
5. Κάθε δευτερόλεπτο στον αέρα παίρνει 1 βαθμό. Υπολογίζονται οι βαθμοί των 7 καλύτερων πτήσεων.
6. Μέγιστη δυνατή βαθμολογία 420 βαθμοί.

Τασκ # 8

1. Το άθροισμα των 8 καλύτερων πτήσεων.
2. Χρόνος εργασίας 9'.
3. Αριθμός απογειώσεων ελεύθερος.
4. Μέγιστος χρόνος πτήσης 1 λεπτό (60 δευτερόλεπτα) δηλαδή η μέγιστη βαθμολογία πτήσης είναι 60.
5. Κάθε δευτερόλεπτο στον αέρα παίρνει 1 βαθμό. Υπολογίζονται οι βαθμοί των 8 καλύτερων πτήσεων.
6. Μέγιστη δυνατή βαθμολογία 480 βαθμοί.

17. Αποτελέσματα

1. Σε κάθε τασκ / γύρο τα αποτελέσματα ομαλοποιούνται με βάση το 1000 που αντιστοιχεί στη μεγαλύτερη βαθμολογία του γκρουπ (στη βαθμολογία του νικητή του γκρουπ που συμμετείχε ο αθλητής).

$$\text{Ομαλοποιημένη βαθμολογία γύρου αθλητή} = (A1/AN) \times 1000$$

Όπου A1 = Βαθμοί πτήσης αθλητή και AN = Βαθμοί πτήσης νικητή γκρουπ

18. Κατάταξη

1. Όταν γίνουν 4 έως και 7 γύροι δεν λαμβάνεται υπ' όψη στη τελική κατάταξη ο γύρος με τη χειρότερη βαθμολογία κάθε αθλητή. Στους 8 γύρους δεν λαμβάνονται υπ' όψη οι δύο χειρότεροι γύροι.
2. Για την τελική κατάταξη του αγώνα αθροίζονται τα αποτελέσματα των αθλητών σε όλους τους γύρους που μετράνε.
3. Σε περίπτωση ισοβαθμίας σε οιαδήποτε θέση, λαμβάνονται υπ' όψη και οι διεγραμμένοι γύροι των ισοβαθμούμενων (και μόνον αυτών) για την διαφοροποίησή τους στην τελική κατάταξη.
4. Για την κατηγορία F3K-GR ως όριο της ηλικίας των "Juniors" ορίζεται το 16^ο έτος.

19. Επανάληψεις πτήσεων

1. Αθλητής μπορεί να ζητήσει την επανάληψη πτήσης ενός τασκ αν :
 - Παρουσιάστηκε στο μοντέλο του παρεμβολή από γνωστή ή άγνωστη αιτία.
 - Διαπιστώθηκε δυσλειτουργία ενός χρονομέτρου που επηρέασε την δυνατότητα έγκυρης χρονομέτρησης.
 - Υπήρξε λανθασμένη χρονομέτρηση από λάθος του χρονομέτρη.
 - Υπήρξε εναέρια σύγκρουση με άλλο μοντέλο που προκάλεσε αβαρία και αδυναμία συνέχισης της πτήσης (οιοσδήποτε από τους δύο εμπλεκόμενους ή και οι δύο).
2. Δεν αναγνωρίζεται ως αιτία επανάληψης πτήσης η περίπτωση που το μοντέλο αθλητή ακουμπήσει άλλο άτομο στην διάρκεια των προσπαθειών έστω και αν εξ' αιτίας της επαφής με το εμπόδιο δημιουργήθηκε κάποια αβαρία στο μοντέλο.
3. Αν αθλητής εμπίπτει σε μία τις ανωτέρω περιπτώσεις για επανάληψη πτήσης, και έστω ότι η διαπίστωση του προβλήματος γίνεται εντός του χρόνου εργασίας, οι υπόλοιποι στο γκρουπ συνεχίζουν κανονικά τις προσπάθειές τους μέχρι την ολοκλήρωση του χρόνου εργασίας.
4. Η πτήση επαναλαμβάνεται για όλο το συγκεκριμένο γκρουπ στο ίδιο τασκ, σε χρόνο που θα επιλέξει κατά την απόλυτη κρίση του ο αλυτάρχης.
5. Για τον αθλητή που ζήτησε δικαιολογημένα την επανάληψη θα μετρήσει μόνο το αποτέλεσμα της επανάληψης του τασκ.
6. Οι υπόλοιποι αθλητές μπορούν να επιλέξουν μεταξύ του καλύτερου αποτελέσματος (σε χιλιοστά) από τις δύο προσπάθειες.
7. Εάν η πτήσεις του γκρούπ διακοπούν από εξωγενή παράγοντα (π.χ. βροχή) δηλαδή δεν ολοκληρωθεί ο χρόνος εργασίας, δικαιούνται επαναληπτικής προσπάθειας οπότε μετρούν μόνο τα αποτελέσματα της επαναληπτικής προσπάθειας.

20. Ακύρωση πτήσης ή διαγραφή από τον αγώνα

1. Η πτήση ακυρώνεται και βαθμολογείται με 0 εαν:
 - αθλητής παραβεί άρθρο του παρόντος ή του γενικού μέρους των κανονισμών
 - στην διάρκειά της πτήσης το μοντέλο χάσει τμήμα του, εκτός αν αυτό είναι αποτέλεσμα σύγκρουσης

στον αέρα με άλλο μοντέλο. Η απώλεια τμήματος του μοντέλου στην επαφή του με το έδαφος στην διάρκεια της προσγειώσης δεν λαμβάνεται υπ' όψη.

2. Σε περίπτωση συνεχούς ή εσκεμμένης παραβίασης των κανονισμών είναι στην κρίση του αλυτάρχη να διαγράψει τον αθλητή από την συνέχεια του αγώνα

21. Ισχύς γενικού μέρους κανονισμών

1. Για την διενέργεια του αγώνα ισχύουν και οι κανονισμοί από το γενικό μέρος των κανονισμών που βρίσκουν εφαρμογή σε αυτή την κατηγορία.

22. Προαιρετικοί κανονισμοί

1. Προαιρετικά ο Διευθυντής του αγώνα μπορεί να ορίσει τους κατωτέρω περιορισμούς ή αλλαγές:
 - να μεταβάλλει τους χρόνους εργασίας των τασκ μεταξύ 7 και 10 λεπτών.